**Curso:** Mestrado Integrado em Engenharia Informática

**Ano:** 3º Ano

**U.C.:** Laboratórios de Informática IV

**Ano Letivo:** 2019/2020 – 2º Semestre

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificação do Grupo** | |
| Turno | **PL2** |
| Grupo | **G07** |
| Membros | **A83631 – Filipa Alves dos Santos**  **A67656 – Rui Alves dos Santos**  **A85006 – Hugo André Coelho Cardoso**  **A84775 – João da Cunha e Costa**  **A84464 – Válter Ferreira Picas Carvalho** |

1. **Título e Enquadramento**

**SOS animal**: a disponibilização de ambulâncias animais é uma realidade muito recente em Portugal, sendo que ainda só estão disponíveis em poucas cidades. Além disso, a maior parte dos serviços existentes apenas socorre animais acidentados na via pública, não oferecendo assistência em casos de emergências domiciliares. Como tal, é uma área que ainda tem muito por explorar, especialmente no que toca à transição para tecnologias mais modernas, nomeadamente aplicações de telemóvel de uso facilitado, rápido e eficiente. Surgiu assim a ideia de criar este serviço, de modo a satisfazer esta escassez de serviços de urgência para animais.

1. **Objetivos**

Desenvolver um sistema de acolhimento de animais vadios/abandonados e de socorro que providencie os seguintes serviços:

* deslocação de especialistas ao local onde se encontram os animais, de possível emergência;
* transporte do animal para o centro e/ou para uma clínica veterinária;
* alojamento dos animais;
* agendamento de visitas ao centro;
* listagem dos animais no centro (nome, raça, ficha médica, etc), que ficam disponíveis para adoção;
* listagem de voluntários do centro (pessoas que podem sinalizar os animais na app e adotar);
* histórico de sinalizações e adoções;
* sinalização que permite anexar informação sobre o animal (descrição física, comportamental do animal, etc);
* listagem dos empregados do centro e dos veículos (para controlar se existem veículos livres, etc);
* sistema de sinalização com recurso a coordenadas (API externa – Google Maps);
* notificação do cliente sobre o resultado do resgate;

1. **Requisitos**

Funcionais na app:

* sinalização de um animal, indicando coordenadas GPS, uma descrição do estado do animal e anexar fotografias do mesmo;
* adoção de um animal;
* marcação uma visita ao centro;
* consulta da lista de animais no centro;
* consulta / alteração dos dados pessoais (username, pass etc) e consulta das estatísticas (n° resgates bem-sucedidos sinalizados, n° sinalizações, n° adoções, etc);
* opções de login, logout e registar;

Funcionais no backoffice:

* criação de fichas técnicas com as informações dos animais (nome, raça, marca ração, etc);
* criação de fichas técnicas de empregados (dados pessoais, profissão, etc);
* criação de fichas técnicas de adoções (dados sobre o animal, dados sobre o seu adotante, data de adoção, etc);
* consulta e alteração das listas de animais, empregados e adoções;

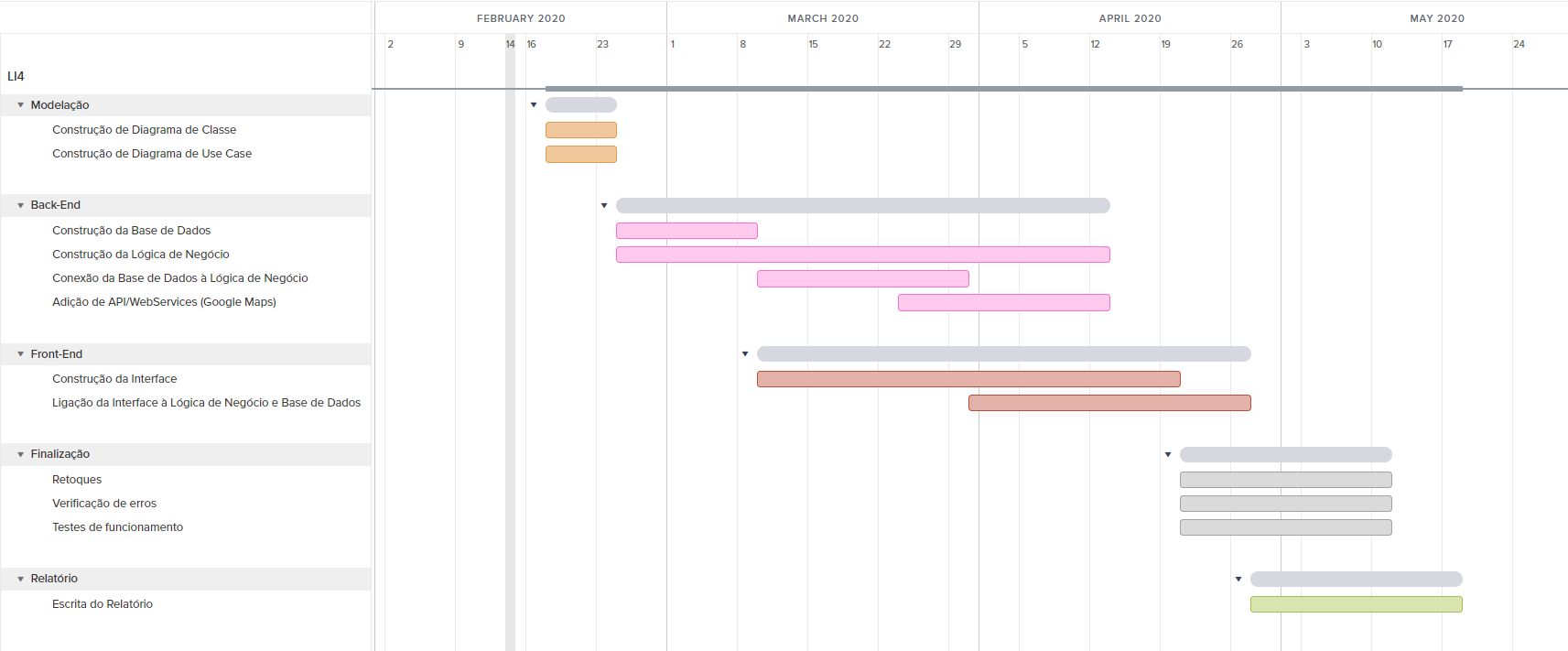
Não funcionais:

* alocação de viaturas e equipas para recolhas (gestão dos veículos e empregados);
* realização de viagens (desloca-los ao local de recolha e de volta);
* acolhimento de animais no centro;
* tratamento de animais;
* verificação da aptidão de pessoas para realizarem adoções.

1. **Tecnologias**

C#, MySQL, Google Maps, Android App.

1. **Cronograma**

.